



■ LA CITÉ DES SCIENCES ET DE L'INDUSTRIE ET ISART DIGITAL PROPOSENT DES ATELIERS SUR LA CONCEPTION DE JEU VIDÉO TOUS LES MARDIS JUSQU'EN JUIN 2014

■ APPRENDRE LES BASES DE LA CRÉATION DE JEU VIDÉO ...

Trois ateliers sont proposés à ceux qui souhaitent en savoir plus sur la conception des personnages de jeux, sur la création des niveaux de jeu (level design) ou encore sur la programmation.

Les différents ateliers proposés :

✓ Atelier Design de personnage

Cet atelier a pour but de s'initier à la conception de personnages de jeu vidéo. L'animateur dessine un personnage en expliquant les techniques et la démarche artistique puis les stagiaires le reproduisent de leur côté sur papier.

✓ Atelier Level Design

Les mécanismes de base du Level Design et du playtest sont dévoilés par une création manuelle concrète et l'analyse de la réalisation. Par groupe, les stagiaires créent un labyrinthe à bille à l'aide de pâte à modeler, et le font tester à leurs camarades et à l'animateur.

✓ Atelier LOGO

Les bases de la programmation sont enseignées. Avec le soutien de l'animateur, les stagiaires, par binôme, suivent un tutorial les menant à la création d'un dessin géométrique à partir de code en langage LOGO (langage de programmation graphique très simple).

■ ... TOUS LES MARDIS DE 15H À 16H30 ...

Jusqu'à Juin 2014, tous les mardis, de 15h à 16h30, l'équipe d'enseignants d'ISART DIGITAL accueillera :

✓ Des classes de la 4^e à la 2nde durant la période scolaire

(soumis à réservation par les établissements intéressés)

Renseignements et réservation : chloe.aubisse@universcience.fr

✓ Et le grand public durant les vacances

Pour assister à l'un des ateliers, inscrivez-vous gratuitement le jour même dès 10h devant l'atelier EM28, accessible avec le billet d'entrée aux expositions permanentes (accès Explora : 9€). Vous pourrez en profiter pour visiter l'exposition temporaire « Jeu Vidéo : l'Expo » (supplément de 3€).

A partir de 14 ans, dans la limite des places disponibles (30 personnes/session)

Billetterie : <http://www.cite-sciences.fr/fr/cite-des-sciences/contenu/c/1239024053526/tarifs-et-billets/>

Venir à la Cité : <http://www.cite-sciences.fr/fr/cite-des-sciences/contenu/c/1239024053532/acces/>

■ ... AVEC DES PROFESSIONNELS DU JEU VIDEO D'ISART DIGITAL

Les ateliers seront créés spécifiquement par les enseignants et responsables pédagogiques de l'école ISART DIGITAL en partenariat avec la Cité des Sciences et de l'Industrie et dans le cadre de l'exposition « Jeu Vidéo: l'Expo ».

ISART DIGITAL, l'école du jeu vidéo et de l'animation 3D/FX, présente à Paris et Montréal, dispense ses cursus en formation initiale ou alternance. Des liens forts ont été développés avec les meilleurs studios du secteur.

L'école est aussi présente au Japon en partenariat avec l'école NCC (Grand Prix Tokyo Game Show).

La qualité de l'enseignement est régulièrement récompensée par les jurys de professionnels. En effet, les projets étudiants ont remporté plus de 52 prix (Pixar Disney, Imagina Games Awards, Arte TV, SACD, TFOU...) et certains jeux ont abouti à une commercialisation.

En savoir plus sur ISART DIGITAL, l'école du jeu vidéo et de l'animation 3D :

www.isartdigital.com / www.blog-isart.com / Facebook / Twitter

✉ Contact Presse : Anne-Laure Beaujard - a.beaujard@isartdigital.com – T : 01 48 07 58 96

